

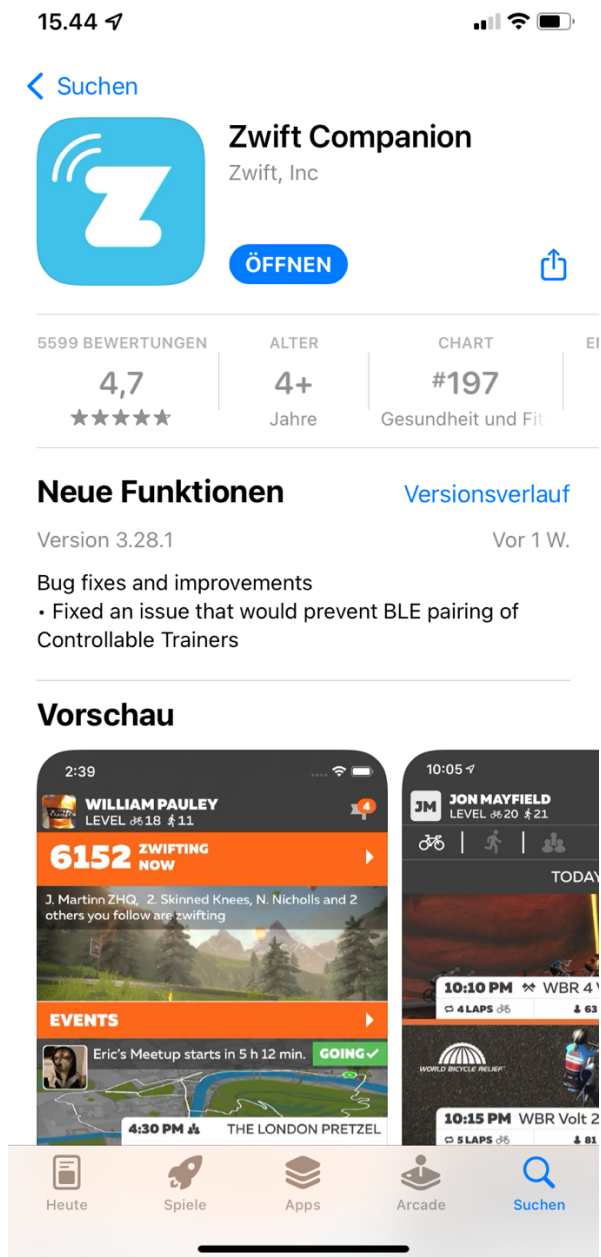
## **Anleitung Zwift Training Meet-up beitreten**

Damit wir uns bei Zwift zu einem gemeinsamen Training verabreden können, musst du dem Meet-up beitreten, welches vom Trainer erstellt wurde. Voraussetzung dafür ist, dass du neben dem Programm Zwift die dazugehörige Kommunikationsapp auf deinem Handy hast. Diese App heißt „Zwift Companion“.

Befolge die folgenden Schritte, um einen Meet-up beizutreten.

## Schritt 1:

Lade dir die Zwift Companion App auf dein Handy. Im Apple App Store sieht die App wie folgt aus:

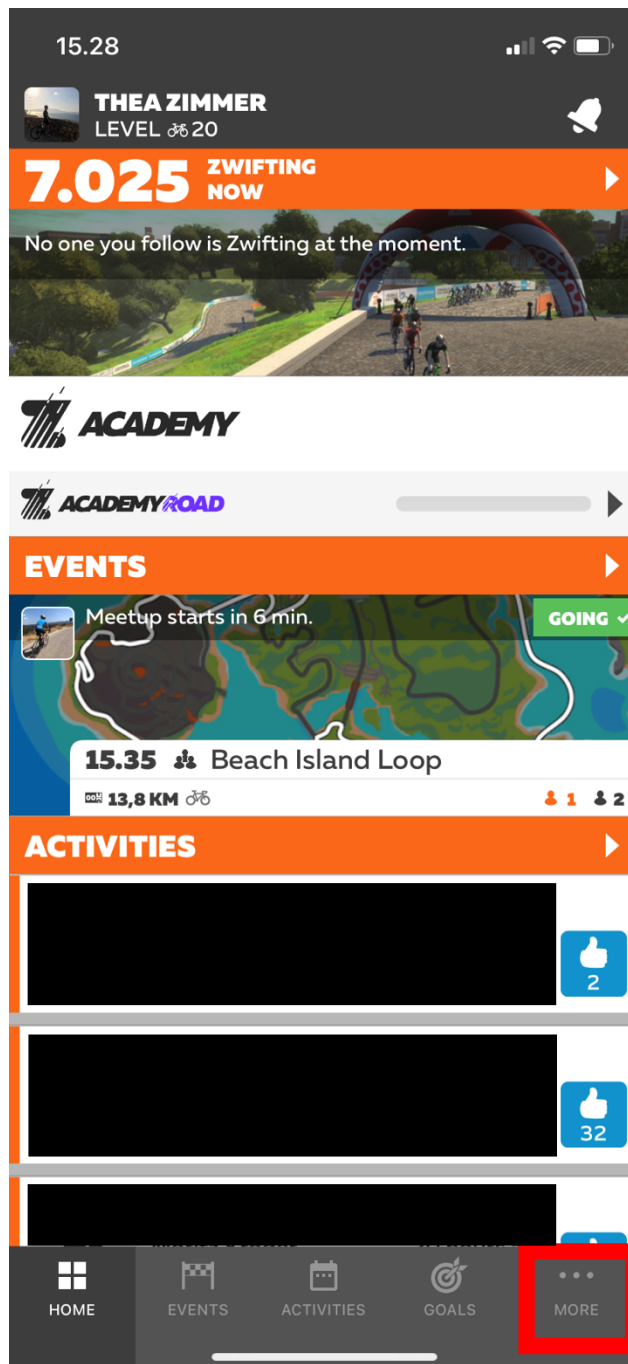


Melde dich, nach dem du die App heruntergeladen hast, über die Zwift Companion App bei Zwift an.

## Schritt 2:

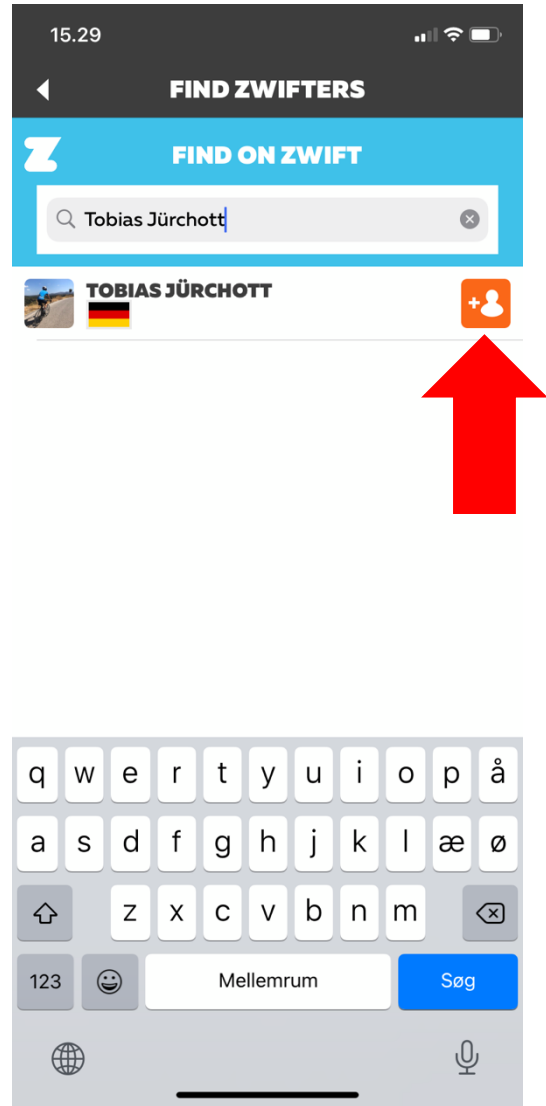
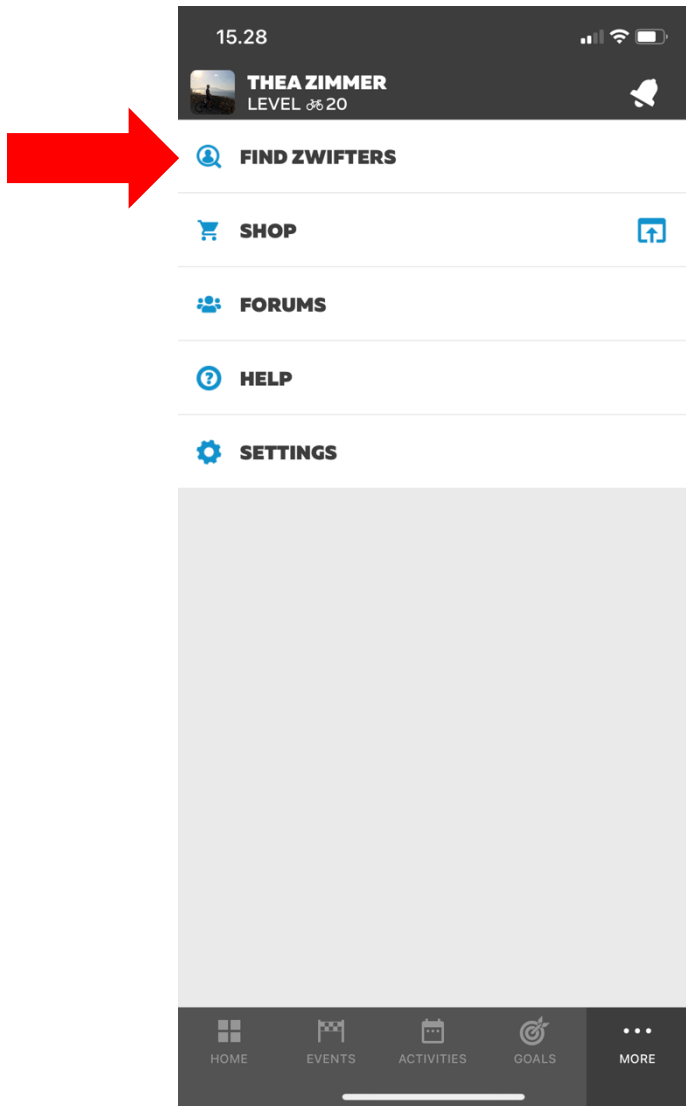
Damit dein Trainer dich finden kann, musst du ihn oder sie hinzufügen. Er oder sie kann dich dann umgekehrt zu den Trainings einladen. Zum Zeitpunkt der Erstellung dieser Anleitung ist Tobias Zwift-Trainer. Du musst also Tobias hinzufügen.

Klicke dazu zunächst auf „more/mehr“ unten rechts auf der Startseite der App.



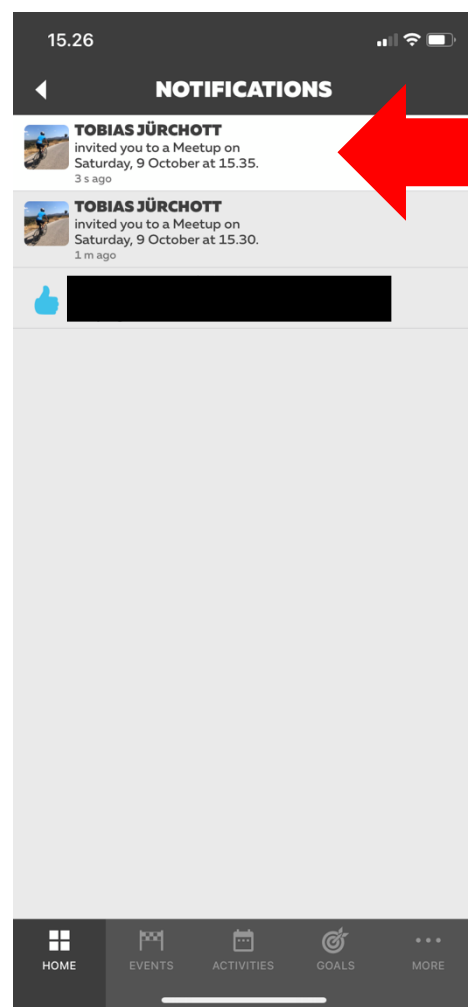
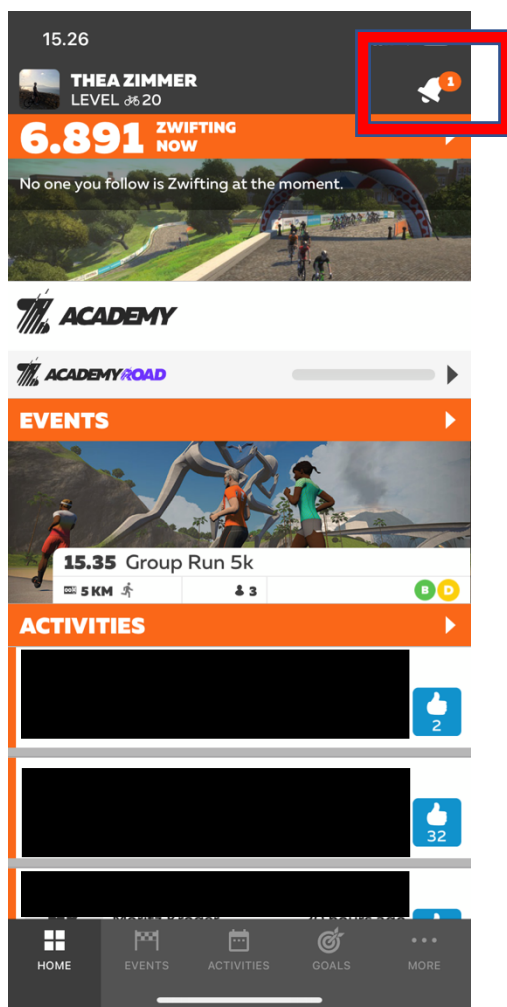
### Schritt 3:

Klicke auf „Find Zwifters/Zwifter finden“. Suche danach nach Tobias Jürchott und klicke auf den orangen Knopf rechts neben dem Namen, um Tobias hinzuzufügen. Er bekommt dann eine Nachricht und kann dich danach auch hinzufügen.



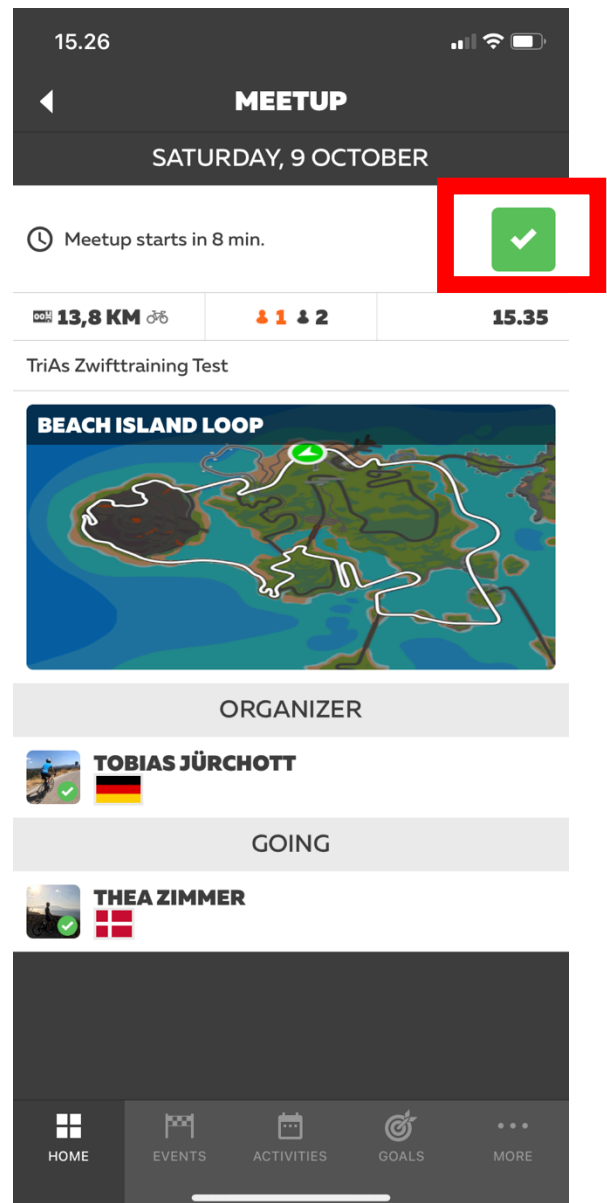
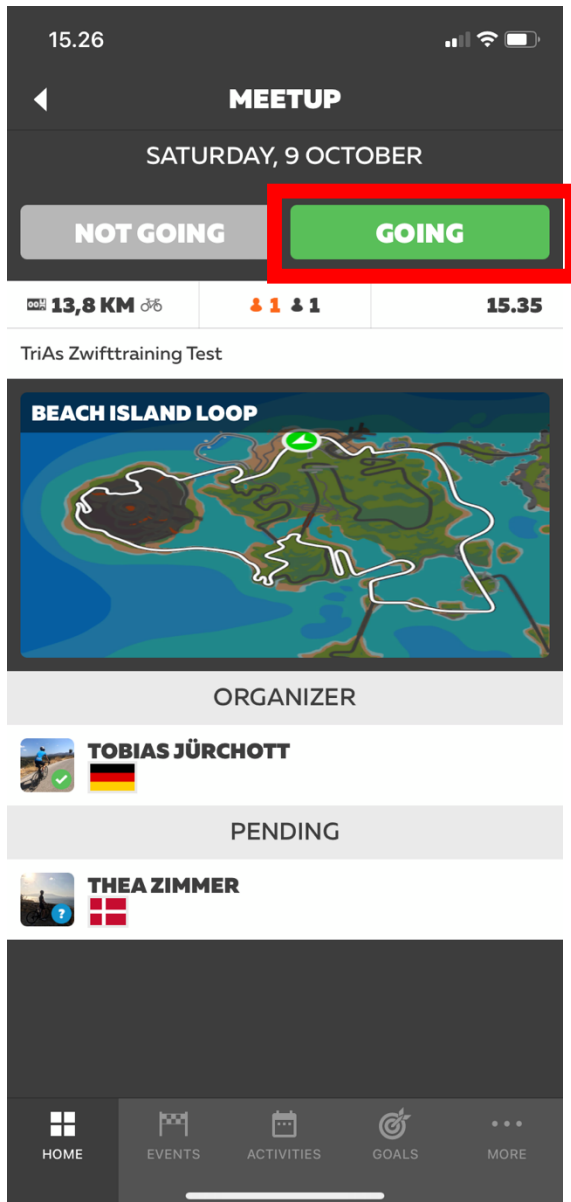
#### Schritt 4:

Du bekommst in der App eine Nachricht, wenn du vom Trainer oder einem anderen Zwifter hinzugefügt wurdest. Außerdem bekommst du eine Nachricht, wenn du zu einem Meet-up eingeladen wurdest. Neben der Klingel oben rechts erscheint dann eine orange Zahl. Klicke auf die Klingel, damit dir deine Benachrichtigungen (Notifications) angezeigt werden und danach auf die Benachrichtigung (Meet-up Einladung).



### Schritt 5:

Klicke auf den grünen Knopf „Going“ rechts oben. Der grüne Pfeil zeigt dir, dass du nun dem Meet-up erfolgreich beigetreten bist. Dir wird außerdem angezeigt, wann das Meet-up startet (im zweiten Bild hätte man also noch acht Minuten Zeit, bevor es losgeht...). Dir wird unten zudem angezeigt, wer noch alle zum Training kommt.

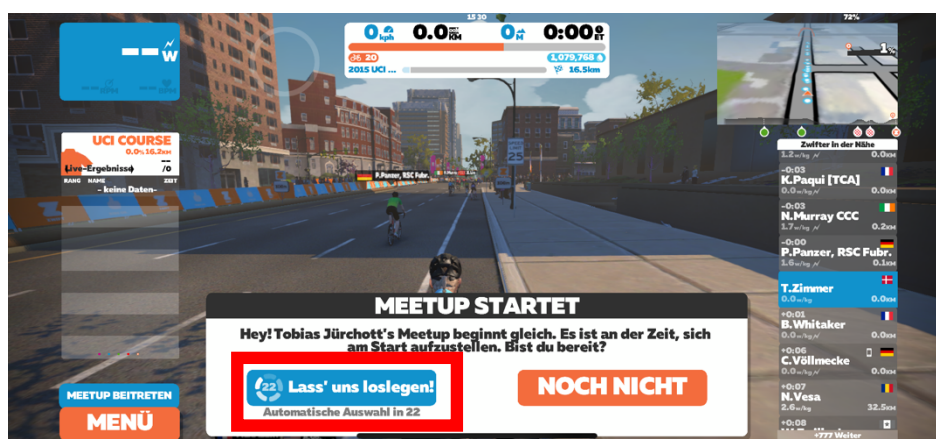


## Schritt 6:

Dem Meet-up kannst du schon Tage bzw. Stunden vor dem eigentlichen Training beitreten. Wenn du nun kurz vor Trainingsbeginn Zwift öffnest, musst du natürlich zunächst deinen Smarttrainer und sonstige Geräte (bspw. deinen Pulsgurt) koppeln.

Außerdem musst du unbedingt vor dem Meet-up bereits die richtige .zwo Trainingsdatei eingefügt haben! Befolge hierzu die Anleitung „Zwift Training TriAs Datei einfügen“.

Du musst nun eine beliebige Welt starten, um in das Spiel zu gelangen. Wenn alle vorherigen Schritte funktioniert haben, sollte dir dann beim Beitreten einer Welt angezeigt werden, dass das Meet-up demnächst startet. Klicke auf „Lass‘ uns loslegen“ oder „Meetup beitreten“, um in die Meet-up Welt zu gelangen.



## Schritt 7:

Du wirst nun in die neue Welt gebracht und stehst gemeinsam mit den anderen Teilnehmern am Straßenrand. Oben rechts wird dir angezeigt, wie lange du noch Zeit hast, bis das gemeinsame Training beginnt.

**WICHTIG:** Du musst unbedingt das passende Workout aktivieren, bevor es losgeht! Gehe hierzu ins Menü links unten (oranjer Knopf). Nachdem du ins Menü gelangt bist, klickst du auf den oberen der orangen Knöpfe auf der rechten Seite (Workouts). Hier wählst du nun unter „Custom Workouts“ das passende Workout für das heutige Training aus. Klicke hierfür auf das Workout und danach zur Bestätigung auf den orangen Knopf „Workout“ unten in der Mitte. Nun klickst du auf den blauen Knopf zurück. Wenn alles geklappt hat, stehst du nach wie vor am Straßenrand und zusätzlich wird dir nun oben links das Workout angezeigt.

Jetzt kann es endlich losgehen!





